

T24  $\vec{x}(t) = \begin{pmatrix} 3 \cos t \\ 3 \sin t \\ t^2 \end{pmatrix}, \dot{\vec{x}}(t) = \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \\ \quad \end{pmatrix}, \ddot{\vec{x}}(t) = \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \\ \quad \end{pmatrix}, \ddot{\vec{x}}(t) = \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \\ \quad \end{pmatrix}$

a)  $(\dot{\vec{x}}(t))^2 = \forall t \in (-\pi, \pi) \Rightarrow c$  ist regulär oder  
 $(\dot{\vec{x}}(t) = \vec{0} \Rightarrow (3. \text{Komp.}) \Rightarrow t=0 \Rightarrow (2. \text{Komp.}) \Rightarrow 3 \cos t = 3 \neq 0 \Rightarrow \text{Regularität}$

$\vec{x}(t_1) = \vec{x}(t_2) \Rightarrow$  klar 1. Komp.  
 $t_1 = -t_2 \Rightarrow$  2. Komp.

$\Leftrightarrow 6 \sin t_2 = 0 \Leftrightarrow t_2 = k \cdot \pi, k \in \mathbb{Z}$  mit  $t_2 \in (-\pi, \pi) \Rightarrow k=0, t_1 = t_2 = 0$

Für  $k=1$  folgt:  $\underset{A}{\vec{x}(-\pi)} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ \pi^2 \end{pmatrix} = \underset{E}{\vec{x}(\pi)}$  (Doppelpunkt in  $[-\pi, \pi]$ )

b) zugehörige Tangentenvektoren:  $\dot{\vec{x}}(\pi) = \quad \neq \dot{\vec{x}}(-\pi) = \quad$

c)  $s = \int_{-\pi}^{\pi} |\dot{\vec{x}}(t)| dt = \int_{-\pi}^{\pi} dt =$   
 Symmetrie  $\quad$  Formelsammlung

d) Schmiegeebene  $\sigma: \vec{y} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \vec{x}(t) + \lambda \dot{\vec{x}}(t) + \mu \ddot{\vec{x}}(t), \lambda, \mu \in \mathbb{R}$   
 Punkt-Richtungsform

hat Normale  $\dot{\vec{x}}(t) \times \ddot{\vec{x}}(t) =$

Richtung des Binormalenvektors

$\Rightarrow \sigma: (\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}}) \cdot (\vec{y} - \vec{x}) = 0 \Leftrightarrow (\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}}) \cdot \vec{y} = (\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}}) \cdot \vec{x}$

$\vec{x} = \begin{pmatrix} 3 \cos t \\ 3 \sin t \\ t^2 \end{pmatrix}$

Einsetzen liefert Koord. Gleichung

$\sigma:$

$R(0, 0, 6) \in \sigma \Leftrightarrow$

Koord. Einsetzen.

(2. Weg über Punkt-Richtungsform umständlicher!)

e) Krümmung  $\kappa(t) = \frac{|\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}}|}{|\dot{\vec{x}}|^3}$  (allgem. Param.), Torsion  $\tau(t) = \frac{\det(\dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}})}{(\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}})^2}$  (allgem. Param.)  
 $(\dot{\vec{x}}(t) \times \ddot{\vec{x}}(t))^2 =$

$$\det(\dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}) = \det(\dot{\vec{x}} + \ddot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}) =$$

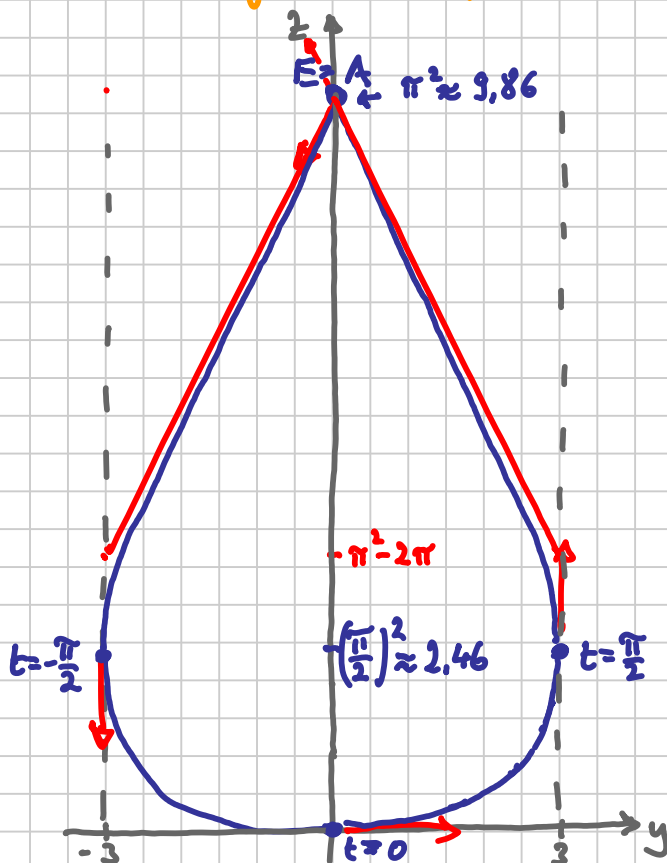
Determinantenumformungen  
 Spatprodukt

2. Weg:  $\det(\dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}) = (\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}}) \cdot \ddot{\vec{x}} = \begin{pmatrix} 6 \cos t + 6t \sin t \\ 6 \sin t - 6t \cos t \\ 9 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \sin t \\ -3 \cos t \\ 0 \end{pmatrix} = 18t$

$\Rightarrow \tau(t) =$

Zusatz 1!  
 $\kappa(t)$  extremal  $\Leftrightarrow (\kappa(t))^2 = \frac{117 + 36t^2}{(9 + 4t^2)^3} =: f(t)$  extremal  
 $\Leftrightarrow \dot{f}(t) = \frac{df}{dt} = \frac{72t(9 + 4t^2)^2 - (117 + 36t^2) \cdot 3 \cdot (9 + 4t^2)^2 \cdot 8t}{(9 + 4t^2)^6} = 0$  (Zähler 0)  
 $\Leftrightarrow 24t [3 \cdot (9 + 4t^2) - (117 + 36t^2)] = 0 \Leftrightarrow t [-90 - 24t^2] = 0 \Leftrightarrow t = 0$  ( $< 0 \forall t!$ )

f) Normalprojektion  $c^*$ :  $\begin{pmatrix} y(t) \\ z(t) \end{pmatrix} =$ ,  $t \in [-\pi, \pi]$   
 (durch Weglängen  $\text{um}(x(t))$ )



$$\begin{pmatrix} y(t) \\ z(t) \end{pmatrix} =$$

Betrachte Punkte und Tangentenrichtungen für  $t=0$ ,  $t=\pm\frac{\pi}{2}$ ,  $t=\pm\pi$

Zusatz:  $C$  liegt auf dem Drehzylinder  $\Delta: x^2 + y^2 = 9$  mit  $z$ -Achse als Drehachse (klar durch Einsetzen!)

Aus obigen Formeln (für  $\kappa(t)$  und  $\tau(t)$ ) ergeben sich im Fall dass  $t$  die Bogenlänge sind die Formeln  $\kappa(s)$  und  $\tau(s)$ , da  $t$  ist Bogenlänge  $\Leftrightarrow |\dot{\vec{x}}(t)| = 1 \forall t$  und  $(\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}})^2 = (\dot{\vec{x}})^2 (\ddot{\vec{x}})^2 - (\dot{\vec{x}} \cdot \ddot{\vec{x}})^2$

Lagrange  $= (\ddot{\vec{x}})^2 = 0$

$\Rightarrow \kappa = |\ddot{\vec{x}}|$  und  $\tau = \frac{\det(\dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}})}{(\dot{\vec{x}})^2}$

T25  $\vec{x}(t) = \begin{pmatrix} t \\ 4-3t^2 \\ 6t^3 \end{pmatrix}, t \in \mathbb{R}, \dot{\vec{x}}(t) = \quad, \ddot{\vec{x}}(t) = \quad, \ddot{\vec{x}}(t) = \quad$

a)  $c$  regulär  $\Leftrightarrow \dot{\vec{x}}(t) \neq \vec{0} \quad \forall t \in \mathbb{R}$  klar wegen 1. Komponente

$c$  doppelpunktfrei  $\Leftrightarrow$  Aus  $\vec{x}(t_1) = \vec{x}(t_2)$  folgt  $t_1 = t_2$   
klar wegen 1. Komponente

$c$  W-punktfrei  $\Leftrightarrow \dot{\vec{x}}(t)$  und  $\ddot{\vec{x}}(t)$  sind für alle  $t \in \mathbb{R}$  linear unabhängig, d.h. spannen die Schmieg Ebene in  $\vec{x}(t)$  auf

( $\Leftrightarrow$  Knutz  $\lambda \dot{\vec{x}}(t) + \mu \ddot{\vec{x}}(t) = \vec{0} \Rightarrow$  1. Komp.  $\lambda = 0$  und 2. Komp.  $\mu = 0$ )

Kurve im  $\mathbb{R}^3 \rightarrow \Leftrightarrow \dot{\vec{x}}(t) \times \ddot{\vec{x}}(t) \neq \vec{0}$  für alle  $t \in \mathbb{R}$

$\dot{\vec{x}}(t) \times \ddot{\vec{x}}(t) =$

wegen 3. Komponente

b) Bogenlänge  $(\dot{\vec{x}}(t))^2 = 1 + 36t^2 + (18t^2)^2 = (1 + 18t^2)^2$

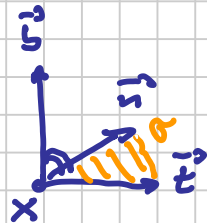
$s(t) = \int_{t_0=0}^t |\dot{\vec{x}}(u)| du = \int_0^t \sqrt{(\dot{\vec{x}}(u))^2} du =$

Krümmung  $\kappa(t) = \frac{|\dot{\vec{x}}(t) \times \ddot{\vec{x}}(t)|}{|\dot{\vec{x}}(t)|^3} =$

$(\dot{\vec{x}}(t) \times \ddot{\vec{x}}(t))^2 = 36 \cdot [(18t^2)^2 + 36t^2 + 1] = 36 \cdot (18t^2 + 1)^2$

Torsion  $\tau(t) = \frac{\det(\dot{\vec{x}} \ \ddot{\vec{x}} \ \ddot{\vec{x}})}{(\dot{\vec{x}}(t) \times \ddot{\vec{x}})^2} =$

$\det(\dot{\vec{x}} \ \ddot{\vec{x}} \ \ddot{\vec{x}}) = \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -6t & -6 & 0 \\ 18t^2 & 36t & 36 \end{pmatrix} = -6 \cdot 36$



c) Frenet-Dreibein  $\vec{T}(t), \vec{n}(t), \vec{b}(t)$  (ONB)

$\vec{T}(t)$  Tangenten(einheits)vektor  $\vec{T}(t) = \frac{\dot{\vec{x}}(t)}{|\dot{\vec{x}}(t)|} =$

$\vec{n}(t)$  (Haupt)Normalenvektor und  $\vec{b}(t)$  Binormalenvektor

$\vec{n}(t)$  spannt (in nicht-W-Punkt) zusammen mit  $\vec{T}(t)$

die Schmieg Ebene  $\sigma: \vec{y} = \vec{x}(t) + \lambda \dot{\vec{x}}(t) + \mu \ddot{\vec{x}}(t), \lambda, \mu \in \mathbb{R}$  auf.

Derem Normalenvektor ist (im  $\mathbb{R}^3$ ) der Binormalenvektor

$$\vec{b}(t) = \frac{\dot{\vec{x}}(t) \times \ddot{\vec{x}}(t)}{|\dot{\vec{x}}(t) \times \ddot{\vec{x}}(t)|} =$$

$$\vec{n}(t) = \vec{b}(t) \times \vec{t}(t) =$$

$$d) \alpha = \angle(\dot{\vec{x}}, \vec{a}) \text{ mit } \vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \cos \alpha = \frac{\dot{\vec{x}} \cdot \vec{a}}{|\dot{\vec{x}}| |\vec{a}|} \quad 1 - (18t^2)^2 = (1 + 18t^2)(1 - 18t^2)$$

Zusatz: Wie folgt, kann man zu  $c$  die Böschungsrichtung bestimmen:  
nicht verlangt!

$$c \text{ ist Böschungslinie} \Leftrightarrow \exists \vec{a} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \neq \vec{0} \text{ mit } \underbrace{\cos \angle(\dot{\vec{x}}, \vec{a})}_{=\alpha} = \frac{\dot{\vec{x}}(t) \cdot \vec{a}}{|\dot{\vec{x}}(t)| |\vec{a}|} = c = \text{const.} \quad \forall t \in \mathbb{R}$$

$$\Leftrightarrow \dot{\vec{x}}(t) \cdot \vec{a} = |\dot{\vec{x}}(t)| \cdot \tilde{c} \quad \forall t \in \mathbb{R} \text{ mit } \tilde{c} = |\vec{a}| \cdot c = \text{const.}$$

$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ -6t \\ 18t^2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} = (1 + 18t^2) \cdot \tilde{c} \quad \forall t \in \mathbb{R}$$

$$\Leftrightarrow a_1 - 6t a_2 + 18t^2 a_3 = \tilde{c} + 18t^2 \tilde{c} \quad \forall t \in \mathbb{R}$$

$$\Leftrightarrow \underline{(a_1 - \tilde{c}) - 6t a_2 + 18t^2 (a_3 - \tilde{c}) = 0} \quad \underline{\forall t \in \mathbb{R}}$$

Analysis  
 $\Leftrightarrow a_1 - \tilde{c} = 0$  und  $a_2 = 0$  und  $a_3 - \tilde{c} = 0 \Rightarrow \vec{a} = \begin{pmatrix} \tilde{c} \\ 0 \\ \tilde{c} \end{pmatrix}$  mit  $\tilde{c} \neq 0$   
 ↑  
 Böschungsrichtung

Die Funktionen  $t^0, t^1, t^2, \dots, t^n$ ,  $n \in \mathbb{N}$  sind linear unabhängig  
 d.h. eine lineare Kombination ist die Nullfunktion  $\Leftrightarrow$  alle Koeff. = 0

2. Begründung ohne diesen Satz: Wähle  $t=0 \Rightarrow a_1 = \tilde{c}$ , dividiere durch  $t$  und setze wieder  $t=0 \Rightarrow a_2 = 0$  (nochmals)  $\Rightarrow a_3 = \tilde{c}$

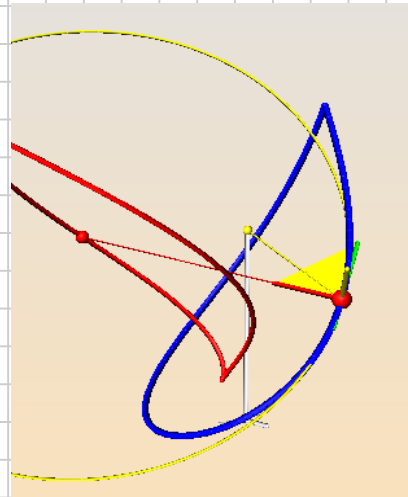
3. Weg: Wähle  $t=0, t=1, t=-1 \Rightarrow$  LGS

$$\begin{aligned} a_1 - \tilde{c} &= 0 \\ a_1 - \tilde{c} - 6a_2 + 18(a_3 - \tilde{c}) &= 0 \\ a_1 - \tilde{c} + 6a_2 + 18(a_3 - \tilde{c}) &= 0 \end{aligned}$$

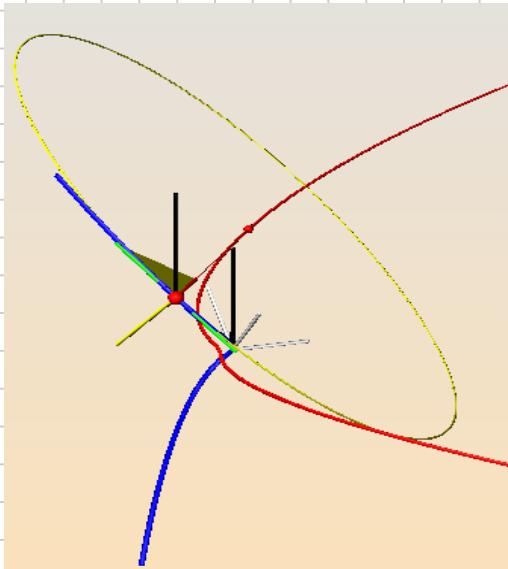
$\Rightarrow a_1 = \tilde{c} = a_3$  und  $a_2 = 0$

( $c$  ist Böschungslinie zur Richtung  $\vec{a} = \tilde{c} \vec{t} + \tilde{c} \vec{b} \Leftrightarrow \frac{\tilde{c}}{\tilde{c}} = \cot \alpha = \text{const.}$ )

Figur zu T24.  
 mit Frenet-Dreibein  
 Schmiegeebene (gelb)  
 Krümmungskreis (gelb)  
 und Evolute (rot)



Figur zu T25 mit Böschenyrichtung (schwarz)  
 Krümmungskreis (gelb) und Evolute (rot)



Zusatz vgl. Kapitel 6.12.13

Kurve der Krümmung  
 Evolute: Kreismittelpunkte

$$\vec{m}(t) = \vec{x}(t) + \frac{1}{\kappa(t)} \vec{n}(t) =$$

$$= \begin{pmatrix} t \\ 4-3t^2 \\ 6t^3 \end{pmatrix} + \frac{(1+18t^2)^{-1/2}}{6} \cdot \frac{1}{\sqrt{1+18t^2}} \begin{pmatrix} -6t \\ 18t^2-1 \\ 6t \end{pmatrix} = \underline{\underline{\begin{pmatrix} -18t^3 \\ \frac{23}{6}-3t^2+54t^4 \\ t+24t^3 \end{pmatrix}}}$$

Param. darst.  
 der Evolute.