

1423 $\vec{x}(s) = \begin{pmatrix} \sin s \\ \frac{1}{2} \sin^2 s \\ \frac{1}{2}(s - \sin s \cos s) \end{pmatrix} \Rightarrow \dot{\vec{x}}(s) = \vec{x}'(s)$

a) Parameter sind Bogenlänge um $c \Leftrightarrow |\dot{\vec{x}}(s)| = 1 \forall s \Leftrightarrow (\dot{\vec{x}}(s))^2 = 1 \forall s$
 (Begründung: gilt $|\dot{\vec{x}}| = 1 \forall s \Rightarrow s = \int |\dot{\vec{x}}| ds = s + \text{Int. konst.})$

$(\dot{\vec{x}}(s))^2 =$

Wegen $(\dot{\vec{x}}(s))^2 = 1 \neq 0$ ist c regulär.

b) Wegen a) gilt: $\vec{x}'(s) \cdot \vec{x}''(s) = 0 \Rightarrow \vec{x}''(s) \perp \vec{x}'(s)$ und c ist W-punktfrei \Leftrightarrow

$\vec{x}''(s) = \frac{d\vec{x}'}{ds} =$

(klar da $\cos^2 s / \sin^2 s$ keine
 gen. Nullstellen haben) \Leftrightarrow

$(\vec{x}''(s))^2 =$

$\Rightarrow \kappa(s) = |\vec{x}''(s)|$

(Formeln für PD
 auf Bogenlänge)

c) $s_0 = \frac{\pi}{2} \Rightarrow \vec{t}(\frac{\pi}{2}) = \vec{x}'(\frac{\pi}{2}) =$, $\vec{n}(\frac{\pi}{2}) = \frac{\vec{x}''(\frac{\pi}{2})}{|\vec{x}''(\frac{\pi}{2})|} =$, $\vec{b}(\frac{\pi}{2}) = \vec{t}(\frac{\pi}{2}) \times \vec{n}(\frac{\pi}{2}) =$

$\Rightarrow \sigma(\frac{\pi}{2}) = \vec{b}(\frac{\pi}{2}) \cdot [\vec{x} - \vec{x}(\frac{\pi}{2})] =$

$\vec{x}'''(s) = \Rightarrow \det(\vec{x}'(\frac{\pi}{2}), \vec{x}''(\frac{\pi}{2}), \vec{x}'''(\frac{\pi}{2})) =$

$\Rightarrow \tau(\frac{\pi}{2}) = \frac{\det(\vec{x}', \vec{x}'', \vec{x}''')}{|\vec{x}''|^2} = 0$ ($\tau(s)$ = längere Rechnung = $\frac{\cos s (2 + \sin^2 s)}{1 + \sin^2 s}$)
 nicht verlangt!

d) Normalprojektion von c in (x,y) -Ebene (d.h. Grundriss c^*)
 erhält man durch „Weglassen der z-Komponente“

$\Rightarrow c^*: \begin{pmatrix} x(s) \\ y(s) \end{pmatrix} =$

Elimination von $s \Rightarrow$

$\sin s = x$ in 2. Zeile einsetzen

Zusatz: c ist injektiv, d.h. besitzt keine Doppelpunkte.

Der Nachweis ist allerdings etwas aufwändig und wird daher weggelassen!

14.24. $\vec{x}(t) = \begin{pmatrix} t \cos t - \sin t \\ t \sin t + \cos t \\ t^2 + 1 \end{pmatrix}, t > 0, \dot{\vec{x}}(t) = \quad \ddot{\vec{x}}(t) =$

- a) $\dot{\vec{x}}(t) \neq \vec{0}$ wegen $t > 0$ und 3. Komponente $\Rightarrow c$ regulär
 $\vec{x}(t_1) = \vec{x}(t_2) \Rightarrow$ (3. Komponente) $\Rightarrow t_1^2 = t_2^2 \stackrel{t > 0}{\Rightarrow} t_1 = t_2$
 $\Rightarrow c$ Doppelpunktfrei

$\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}} =$

wegen $t > 0$ und 3. Komponente
 $\Rightarrow c$ W-punktfrei.

b) $|\dot{\vec{x}}(t)| = \sqrt{(\dot{\vec{x}}(t))^2} =$

$\Rightarrow s(t) =$

$\Rightarrow \underline{\vec{y}(s) = \vec{x}(t(s))}$

c) $\kappa(t) = \frac{|\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}}|}{|\dot{\vec{x}}|^3}$

$\ddot{\vec{x}}(t) =$

$\Rightarrow \det(\dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}) = (\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}}) \cdot \ddot{\vec{x}} =$

$\tau(t) = \frac{\det(\dot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}}, \ddot{\vec{x}})}{(\dot{\vec{x}} \times \ddot{\vec{x}})^2}$

d) $\vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \cos \angle(\dot{\vec{x}}, \vec{a}) = \frac{\dot{\vec{x}} \cdot \vec{a}}{|\dot{\vec{x}}| |\vec{a}|} =$

c ist Böschungslinie

d.h. c hat gegenüber der xy -Ebene an allen Stellen gleiche Steigung!

Zuratz: Wie folgt kann man zu c die Böschungsrichtung bestimmen:

c ist Böschungslinie \Leftrightarrow Es gibt $\vec{a} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \neq \vec{0}$ mit $\alpha := \angle(\vec{a}, \dot{\vec{x}}) = \text{const} \quad \forall t > 0$

$\Leftrightarrow \cos \alpha = \frac{\vec{a} \cdot \dot{\vec{x}}}{|\vec{a}| |\dot{\vec{x}}|} = d = \text{const.} \quad \forall t > 0 \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \dot{\vec{x}} = |\dot{\vec{x}}| |\vec{a}| \cdot d$
 $=: \bar{d}$

$\Leftrightarrow -a t \sin t + b t \cos t + 2t c = t \sqrt{5} \cdot \bar{d} \quad \forall t > 0$

$\Leftrightarrow -a \sin t + b \cos t + (2c - \sqrt{5} \bar{d}) = 0 \quad \forall t > 0 \Leftrightarrow a = b = 0 \wedge c = \frac{\sqrt{5}}{2} \bar{d}$

$\sin t, \cos t, 1$ sind linear unabhängige Funktionen.

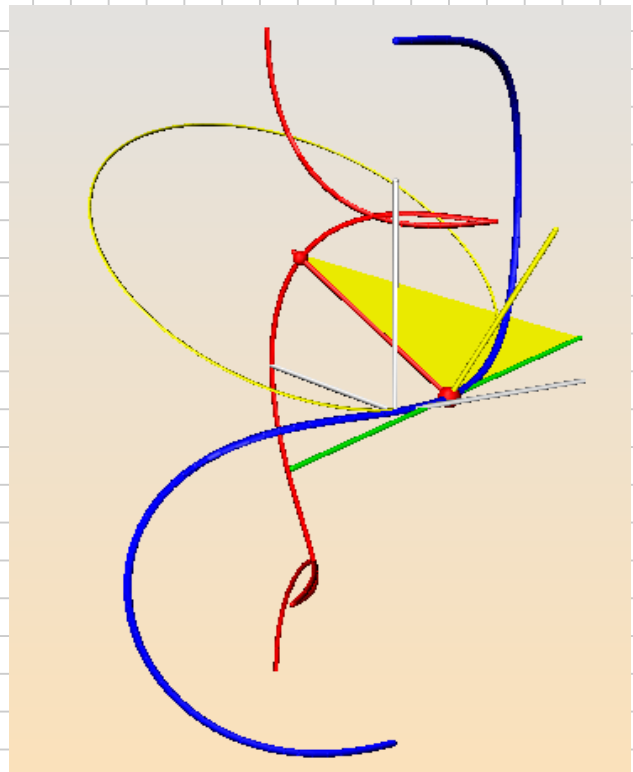
alternativ: Wähle $t = \pi, t = 2\pi, t = \frac{\pi}{2} \Rightarrow$ LGS für a, b, c .

e) $\vec{x}(t)$ in Φ eingesetzt liefert:

$x^2 + y^2 - z =$

nicht verlinkt!

Figur zu H 23
mit Frenet-Dreibein
Schmiegeebene (gelb)
Krümmungsradius (gelb)
und Evolvente (rot)



Figur zu H 24 :

