

affine Koord.

homogene Koord.

$$\text{H18 a) } h: x y = \frac{1}{2} \Leftrightarrow (x = \frac{x_1}{x_0}, y = \frac{x_2}{x_0}) \Rightarrow$$

bzw.

(Kegelschnittsgleichung in  $\mathbb{P}^2$ )= A mit  $A^T = A$ 

$$\text{b) Ferngerade } x_0 = 0 \cap h \Leftrightarrow$$

 $\Rightarrow$ 

$$(x_0, x_1, x_2) \neq (0, 0, 0)$$

bis auf  $\mathbb{R} \setminus \{0\}$ 

Dies sind die Fernpunkte der x- bzw y-Achse der eukl. Ebene

$$\text{c) Nach Vorlesung gilt im Fall } \det(A) \neq 0 \text{ (hier } \det A = -1) \text{ für die}$$

$$\text{Tgte } \underline{g_1} \text{ in } H_1(\vec{h}_1): \vec{h}_1^T A \vec{x} = 0 \Leftrightarrow$$

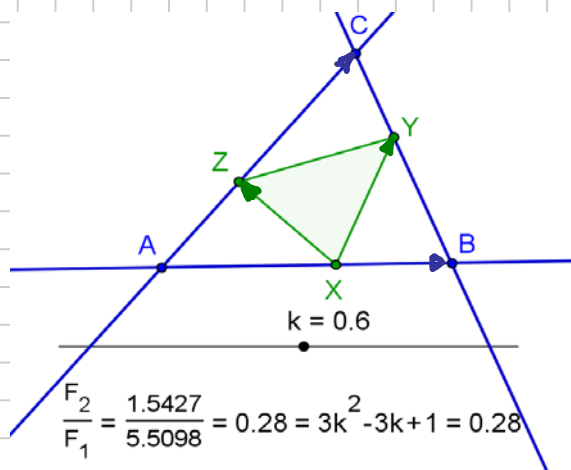
$$\text{Tgte } \underline{g_2} \text{ in } H_2(\vec{h}_2): \vec{h}_2^T A \vec{x} = 0 \Leftrightarrow$$

Übergang zu eukl. Koordinaten  $x = \frac{x_1}{x_0}$  und  $y = \frac{x_2}{x_0}$  (o.B.  $x_0 = 1$ )

liefert  $g_1: y = 0$  (x-Achse) und  $g_2: x = 0$  (y-Achse)

Bemerkung: Allgemein gilt: Die Asymptoten einer Hyperbel sind die Tangenten der Hyperbel in den Fernpunkten der Hyperbel. Dieser Satz lässt sich unter Nutzung homogener Koordinaten ganz ohne Grenzbetrachtungen begründen, bei denen Koordinaten gegen  $\infty$  gehen.

H19.



Betrachtung in  $\mathbb{R}^3$ , um Flächeninhalte einfach zu erhalten

$$F_1 = \frac{1}{2} |\vec{AB} \times \vec{AC}| \quad (1)$$

$$F_2 = \frac{1}{2} |\vec{XY} \times \vec{XZ}| \quad (2)$$

$\vec{AX} = k \cdot \vec{AB} \Rightarrow X$  auf Gerade  $AB$   
analog  $Y$  auf  $BC$ ,  $Z$  auf  $CA$ .

Zum Vergleich von  $F_1$  und  $F_2$  möglichst  $\vec{XY}$  und  $\vec{XZ}$  durch  $\vec{AB}$  und  $\vec{AC}$  ausdrücken.

$$\vec{XY} =$$

$$\vec{XZ} =$$

$$\vec{XY} \times \vec{XZ} =$$

$$F_2 = \frac{1}{2} |\vec{XY} \times \vec{XZ}| = |3k^2 - 3k + 1| \cdot \frac{1}{2} \cdot |\vec{AB} \times \vec{AC}| = |3k^2 - 3k + 1| \cdot F_1 \quad (4)$$

Wegen  $3k^2 - 3k + 1 = 0 \Leftrightarrow k_{1,2} = \frac{3 \pm \sqrt{9-12}}{6} \in \mathbb{C} \setminus \mathbb{R}$

ist  $3k^2 - 3k + 1 > 0 \quad \forall k \in \mathbb{R} \Rightarrow \underline{\underline{\frac{F_2}{F_1} = 3k^2 - 3k + 1}}$

$\frac{F_2}{F_1}$  ist minimal für  $k = \frac{1}{2}$  d.h. für das Seitenmittendreieck

H20.  $U = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 1 & -2 & 2 \\ 2 & -1 & -2 \end{pmatrix} \Rightarrow U^T U = \frac{1}{9} \begin{pmatrix} 2 & 1 & 2 \\ 2 & -2 & -1 \\ 1 & 2 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 1 & -2 & 2 \\ 2 & -1 & -2 \end{pmatrix} =$

$\Rightarrow U$  ist Drehmatrix

Drehachse  $\vec{v}$ : gesucht  $\vec{x} \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$  mit  $U \vec{x} = \vec{x}$

$$\begin{aligned}
 2x + 2y + z &= 3x \\
 \Leftrightarrow x - 2y + 2z &= 3y \quad (\Leftrightarrow) \\
 2x - y - 2z &= 3z
 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \vec{r} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{11}} \text{ ist Richtung der Drehachse}$$

U besitzt sicher einen EV zum EW  $\lambda = 1$   
 $\Rightarrow (3)$  ist LK von (1)  $\wedge$  (2)

Damit ist  $\vec{r}$  normiert und durch die Wahl von  $+\vec{r}$  orientiert

Drehwinkel  $\delta$ ?

1. Weg: Wähle  $\vec{s} \perp \vec{r}$  z.B.  $\vec{s} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}}$  o.E auf 1 normiert

$$\Rightarrow \vec{s}' = U \vec{s} = \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 2 & 2 & 1 \\ 1 & -2 & 2 \\ 2 & -1 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} = \frac{1}{3\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix} \quad |\vec{s}'| = 1$$

$$\cos \delta = \frac{\vec{s} \cdot \vec{s}'}{|\vec{s}| |\vec{s}'|} = \vec{s}^T \vec{s}' = \frac{1}{6} \cdot (0 \ 1 \ -1) \begin{pmatrix} 1 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix} = \frac{-5}{6} \text{ bis auf Orientierung}$$

2. Weg:  $\cos \delta = \frac{\text{spur } U - 1}{2} = \frac{\frac{1}{3}(2-2-2) - 1}{2} = \frac{-5}{6}$

Vorzeichen von  $\delta$ ?  $-\pi < \delta < \pi$

Ist  $\{\vec{s}, \vec{s}', \vec{r}\}$  in dieser Reihenfolge ein Rechtssystem  $\Rightarrow \delta > 0$

$$\det(\vec{s}, \vec{s}', \vec{r}) = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot \frac{1}{3\sqrt{2}} \cdot \frac{1}{\sqrt{11}} \det \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ 1 & -4 & 1 \\ -1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \text{Faktoren ausklammern!}$$

$$= \frac{1}{6\sqrt{11}} \cdot (-1+3-12-1) = \frac{-11}{6\sqrt{11}} < 0 \Rightarrow \delta = -\arccos\left(-\frac{5}{6}\right) \in [0, \pi]$$

Ersetzt man  $\vec{r}$  durch  $-\vec{r}$ , d.h. orientiert man die Drehachse um, so wird auch  $\delta$  umorientiert, d.h.  $\delta \rightarrow -\delta$

